

Seminário Playable Cities (3/12)

Curadoria: Ana Cândida Becker e Gilson Schwartz

Parceria Cidade do Conhecimento, Games for Change América Latina, GAPMIL, NUTAU, Disruptive Media Learning Lab (Universidade de Coventry)

Abertura no dia 28/11 com Sylvester Arnab, Coventry University, Disruptive Media Learning Lab, Playable Cities

Seminário no Auditório NUTAU (3 de dezembro)

9 hs recepção e credenciamento no NUTAU + Auditório NUPRI

9h30m

Abertura

Gilson Schwartz, Richard Thomlins e Alexandre Sayad
(Destaques Coventry 2021 e MIL CITIES)

10 hs

MIL CITIES - Educação Midiática, Educomunicação e Direitos Humanos na Escola e na Cidade

Keynote Speaker - Alexandre Le Voci Sayad (GAPMIL)

Patricia Blanco (Palavra Aberta)

Raquel Rolnik (FAU-USP)

Heloisa Primavera (RED LASES)

Gilson Schwartz (ECA, FFLCH, CAPES PRINT King's College), Moderador

12 hs

Almoço

14 hs

Keynote Speaker - Richard Tomlins, Universidade de Coventry

Empreendedorismo Transformador nas Cidades de Cultura - o projeto Coventry UK City of Culture 2021

Debatedores: Jorge Bassani (FAU-USP), Paolo Gerbaudo (King's College) - (via Zoom),

Karen Worcman (USP), Priscilla Feniks (USP)

Ana Cândida Becker, Moderadora

15 hs - Coffee Break

15h30m – 18 hs

Keynote Speaker: Ricardo Bianca de Mello

BIM, GIS e realidade virtual: Cidades Inteligentes, Criativas e Sustentáveis

Julio Lucchesi (Manitoba University, Canada)

Bruno Padovano (AMU, NUTAU), Moderador

18 hs - Encerramento – Apresentação Musical BRU – Paisagens Sonoras Líquidas

